

Vendredi 9 novembre 2018

AUX FRONTIÈRES DU VIRTUEL

Toute l'histoire en pixel !

Le Panorama XXL crée l'évènement !

Dimanche 25 novembre de 14h à 18h, le Panorama XXL propose une après-midi dédiée au numérique et à l'Histoire ; où comment l'histoire est traitée, transmise, transformée, réinventée voire déformée par les jeux vidéo et plus généralement par les outils numériques.

Des jeux vidéo aux casques de réalité virtuelle : un événement pour découvrir, comprendre et expérimenter ces nouvelles technologies mises au service de l'Histoire. Des mini conférences animées par des spécialistes sont également au programme pour échanger, confronter et en apprendre plus sur l'Histoire à travers le virtuel.

JEUX VIDEO HISTORIQUES

Avec la participation de l'association PIX3L

Les amateurs de jeux vidéo historiques seront servis ! **Medal of Honor, Assassin's Creed Unity, Red Dead Redemption, Command and Conquer...** en tout une dizaine de titres mis à disposition pour jouer, comprendre, se défier, avec comme maître mot l'Histoire.

REALITE VIRTUELLE

Comme si vous y étiez !

Tel Neil Armstrong, Buzz Aldrin et Mickael Collins, chacun pourra vivre, grâce à « **Apollo 11 VR** », l'expérience de ces astronautes de légende. Attention, ça va décoller !

Poursuivez l'aventure avec « **Rouen virtuelle** » qui propose de visiter en réalité virtuelle le quartier de la cathédrale tel qu'il aurait été s'il n'avait pas été rasé lors d'un incendie en juin 1940.

WEB DOCUMENTAIRES

Dans sa web série History's creed pour Arte, le célèbre Youtubeur **Nota Bene** s'est penché sur le traitement de l'Histoire dans les jeux vidéo et plus particulièrement sur **Kingdom come**, un des rares opus qui tente de coller au plus près avec la réalité historique, loin des clichés et des uchronies.

Egalement accessibles librement, le making off d'**Assassin's creed**, qu'on ne présente plus, et deux documentaires historiques : « **Mémoires des camps nazis** » et « **Binta** ».

MINI EXPO

Réinterprétations, libertés historiques, uchronies, impacts pédagogiques : les développeurs de jeux vidéo jonglent avec l'histoire quitte à faire quelques entorses aux manuels pédagogiques. Cette mini-exposition abordent ces nombreux sujets. Ce sera le moment de poser vos questions !



CONFERENCES, animé par Paul Canchon de l'Association PIX3L

BONUS : Interview vidéo de Notabene !

14h30 - 15h30

Youtube : un outil de vulgarisation

Scherzando, youtubeuse spécialisée dans la musique et dans son évolution historique.

15h30 - 16h

Séance de courts métrages

L'Histoire vue à travers sept courts métrages de fiction, en animation ou prise de vue réelle.

16h - 16h30

Handytown - L'application au service du patrimoine historique

Geoffrey Mameaux, historien et entrepreneur créateur de Handytown, premier guide touristique numérique de Rouen.

16h30 - 17h30

Les jeux vidéo médiévaux comme reconstitution historique : un regard sur Kingdom Come et ses revendications d'historicité

Martin Bostal, doctorant en Histoire et archéologie médiévale à l'Université de Caen et responsable des recherches historiques au château de Crèvecœur-en-Auge.

CONTACT PRESSE

Historial Jeanne d'Arc et Panorama XXL

Anne TIERCELIN

02.35.52.48.03 - 06.19.14.71.32

anne.tiercelin@metropole-rouen-normandie.fr

www.historical-jeannedarc.fr - www.panoramaxxl.com